

Regulamin konkursu Walki SUMO robotów

I. Organizator konkursu

Koło Naukowe KNEST przy Politechnice Warszawskiej, Wydział Transportu

II. Cele konkursu

Celem naszego projektu jest przede wszystkim popularyzacja nauk ścisłych, tj. informatyka, mechanika, robotyka, fizyka, matematyka, wśród dzieci w wieku szkolnym. Ponadto pragniemy podnieść świadomość rodziców dzieci na temat robotyki. Chcemy, aby zobaczyli, że jest to zagadnienie dostępne nawet dla małych dzieci i przedstawione w odpowiedni sposób, może ułatwić im dalszy rozwój i nauczyć logicznego, technicznego myślenia. Istotne jest dla nas również to, aby pokazać szkołom i nauczycielom, że nauka poprzez zabawę jest niezwykle efektywna i atrakcyjna. Chcemy pomóc im zaangażować się w kreatywne działania poza lekcjami szkolnymi. To krok ku przyszłości polskiej edukacji.

III. Warunki uczestnictwa.

- a. W konkursie mogą wziąć udział zespoły dwuosobowe z klas II-VI szkoły podstawowej posiadające zestaw LEGO Mindstorms NXT.
- b. Aby wziąć udział w konkursie należy zgłosić zespół 2-osobowy wraz z opiekunem do 26/05/2013 (Niedziela) do godz. 23:59 na adres mailowy: knestpw@gmail.com
- c. Do każdego maila powinien być załączony dokument z następującymi informacjami:
 - i. Nazwa Zespołu ;
 - ii. Imię i Nazwisko opiekuna,
 - iii. Dane uczestników.
 - iv. Dane kontaktowe opiekuna: mail i telefon.
- d. Zgłoszenia wysłane po podanym wyżej terminie nie będą uwzględniane w konkursie.

IV. Finał Walk SUMO robotów.

- a. Finał odbędzie się **08/06/2013** na Politechnice Warszawskiej, Wydział Transportu.

- b. Rejestracja uczestników godz. 9:00-9:30 na Politechnice Warszawskiej, Wydział Transportu.
- c. Budowanie i programowanie robotów na zestawach LEGO Mindstorms w godzinach 9:30-13:30 w Sali 104a na Politechnice Warszawskiej pod okiem instruktorów firmy „TwójRobot.pl”.
- d. **Finał rozpocznie się o godzinie 13:30 na Politechnice Warszawskiej, Wydział Transportu w Auli nr 2.**
- e. Walki toczą się na ringu, wyznaczonym przez sędziego.
- f. Roboty startują zawsze z tego samego punktu.
- g. Robot przed walką musi zmieścić się na kartce papieru A4.
- h. Brak ograniczeń, co do wysokości robota.
- i. Robot musi być zaprogramowany tak, aby ruszał 5 sekund od włączenia programu przez operatora.
- j. Roboty wykonane są z zestawów LEGO Mindstorms, z wykorzystaniem klocków, NXT, sonaru oraz czujnika koloru.
- k. Na znak sędziego rozpoczynamy pojedynek.
- l. Pojedynek kończy się wyłonieniem zwycięzcy lub ogłoszeniem remisu (jeżeli przez 10 sekund roboty nie zmieniają swoich pozycji)
- m. Wygrywa robot, który: wypchnie przeciwnika poza obszar ringu w akcji zgodnej z regulaminem , przeciwnik sam wyjedzie za ring (z dowolnego powodu) ,przeciwnik został zdyskwalifikowany lub dostał więcej niż jedno ostrzeżenie za naruszenie regulaminu w trakcie danego pojedynku
- n. Za wygraną drużyna otrzymuje 3 punkty, za przegraną 1 punkt, za remis po 2 punkty.
- o. Decyzja sędziego jest ostateczna i niepodważalna.
- p. Z każdej grupy, biorącej udział w warsztatach, wybierana jest jedna, najlepsza drużyna, która kwalifikuje się do finału.

V. Kontakt: W razie niejasności związanych z regulaminem prosimy o kontakt z

a. **Monika Kirol**, tel. 695-650-906 mail: kirol.monika@gmail.com

b. **Piotr Dawidowicz**, tel. 884-888-418 mail: pio_dawidowicz@yahoo.com

VI. Nagrody:

- a. **I miejsce-** 2 Vouchery na 5-cio dniowe półkolonie z robotami- MOC Atrakcji „TwójRobot.pl” 2013 w Warszawie oraz 2 zestawy edukacyjne RoboKit 1 firmy RoboRobo ufundowane przez firmę TwójRobot.pl.

- b. **II miejsce:** 2 Vouchery na 2-godzinny elektroniczny paintball dla 10 osób w W5 Arena oraz 2 tory WinRace Micro Robotics
- c. **III miejsce:** 2 zabawki edukacyjne o łącznej kwocie 300zł.